Diseño de pruebas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| método | escenario | Entrada | Resultado |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 10 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]  Que representa al polinomio (10x^10+9x^9+8x^8+7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 9 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7,8,9]  Que representa al polinomio (9x^9+8x^8+7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 8 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7,8]  Que representa al polinomio (8x^8+7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 7 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7]  Que representa al polinomio (7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 6 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6]  Que representa al polinomio (6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 5 y coeficientes [2,1,2,3,4,5]  Que representa al polinomio (5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 4 y coeficientes [2,1,2,3,4]  Que representa al polinomio  (4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 3 y coeficientes [2,1,2,3]  Que representa al polinomio  (3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 2 y coeficientes [2,1,2]  Que representa al polinomio  (2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 1 y coeficientes [2,1]  Que representa al polinomio  (x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas  (-2) |
| newtonMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 0 y coeficientes [2]  Que representa al polinomio (2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas (0) |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 10 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]  Que representa al polinomio (10x^10+9x^9+8x^8+7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 9 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7,8,9]  Que representa al polinomio (9x^9+8x^8+7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 8 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7,8]  Que representa al polinomio (8x^8+7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 7 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6,7]  Que representa al polinomio (7x^7+6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 6 y coeficientes [2,1,2,3,4,5,6]  Que representa al polinomio (6x^6+5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 5 y coeficientes [2,1,2,3,4,5]  Que representa al polinomio (5x^5+4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 4 y coeficientes [2,1,2,3,4]  Que representa al polinomio  (4x^4+3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 3 y coeficientes [2,1,2,3]  Que representa al polinomio  (3x^3+2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 2 y coeficientes [2,1,2]  Que representa al polinomio  (2x^2+x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 1 y coeficientes [2,1]  Que representa al polinomio  (x+2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas  (-2) |
| syntheticMethod | setUpScene1()  Se crea un objeto Polynomial p1 con los parámetros: grado 1 y coeficientes [2,1]  Que representa al polinomio  (2) | P1 antes mencionado | Se verifica que el resultado sean las raíces correctas  () |